




Histoire au hasard

Lance le dé trois fois pour définir le personnage, le décor et le problème de ton héros, puis rédige l'histoire.

Dé	Personnage	Lieu	Problème
	Un valeureux chevalier	le désert maudit	a perdu la mémoire
	Un simple paysan	la forteresse imprenable	a été séparé(e) de son ami(e)
	Un prince arrogant	la forêt de l'oubli	doit affronter son double maléfique
	Une dragonne aux écailles bleues	le donjon de la peur	doit retrouver l'élixir de longue vie
	La reine des elfes	les plaines de glace	doit sauver son peuple
	Une magicienne étourdie	la mer de la solitude	a découvert une amulette magique

Histoire au hasard

Lance le dé trois fois pour définir le personnage, le décor et le problème de ton héros, puis rédige l'histoire.

Dé	Personnage	Lieu	Problème
	Une princesse rebelle	la vallée des morts	a découvert un oeuf de dragon
	Un apprenti samouraï	la cité interdite	doit échapper à ses ennemis
	Une jeune servante	la mer d'argent	veut venger la mort de son meilleur ami
	Un pirate sans foi ni loi	le gouffre sans fin	tombe amoureux(se) d'une personne qu'il ne devrait pas aimer
	Un esclave insoumis	le jardin des ombres	découvre qu'il/elle possède des pouvoirs magiques
	Un elfe courageux	les marécages de la mélancolie	souhaite revenir chez lui après une longue absence

Histoire au hasard

Voici le héros de ton histoire :

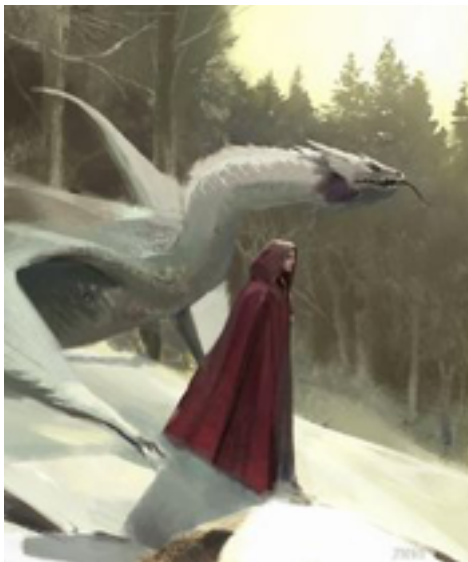


Lance le dé pour découvrir ce qui l'attend puis rédige l'histoire.

Dé	Problème
	a découvert le passage vers un univers parallèle
	est poursuivi par un laboratoire qui s'intéresse à ses étranges pouvoirs
	doit empêcher l'invasion de sa planète par les Uranusiens
	tombe amoureux d'un être venu d'une autre galaxie
	doit empêcher la propagation du virus XVWZ
	va être téléporté sur une autre planète

Histoire au hasard

Voici l'héroïne de ton histoire :

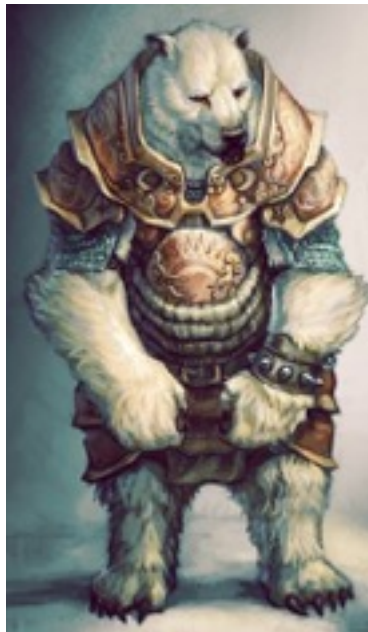


Lance le dé pour découvrir sa mission puis rédige l'histoire.

Dé	Problème
	doit sauver la race des dragons en conduisant les derniers spécimens en vie jusqu'à la Source de Vie
	va défier la cruelle Reine des Ombres avec l'aide de Vif d'argent, sa fidèle dragonne
	doit surmonter sa peur du vide pour chevaucher son dragon et faire honneur à la lignée des dragonniers dont elle est issue
	doit délivrer son frère retenu prisonnier par le Baron sanglant avec l'aide de Vif d'argent, sa fidèle dragonne
	doit combattre le Mage fou et son dragon aux écailles d'ébène
	doit apprivoiser l'indomptable Vif d'argent et obtenir son aide pour conduire son peuple en sécurité

Histoire au hasard

Voici le héros de ton histoire :



Lance le dé pour découvrir sa mission puis rédige l'histoire.

Dé	Problème
	doit combattre les humains qui souhaitent éradiquer la race des ours guerriers
	doit retrouver sa famille capturée par la tribu des loups gris
	doit parvenir à établir la paix entre le clan des ours et celui des humains afin qu'ils s'allient dans la guerre contre les créatures des ténèbres
	doit transmettre à sa fille ou à son fils les techniques guerrières ancestrales de sa tribu
	doit accompagner et protéger l'Elue (une humaine) seule capable de sauver le monde de la destruction
	doit affronter en combat singulier le redoutable Igvar, l'ours le plus grand et le plus fort de tous les temps

Histoire au hasard

Le héros de ton histoire est un vampire :



Lance le dé pour découvrir sa mission puis rédige l'histoire.

Dé	Problème
	doit surmonter ses instincts de vampire assoiffé de sang pour redevenir humain
	tombe amoureux d'une humaine et tente de la protéger de ses semblables
	doit combattre un clan de vampires ennemis
	doit échapper à des chasseurs de vampires très entraînés
	refuse d'obéir aux ordres du plus puissant des vampires, qui compte éradiquer une bonne fois pour toute la race humaine
	vient juste d'arriver dans sa nouvelle école (une école pour vampires)